

Boîtiers électriques à contact par clé

Les boîtiers électriques activent un circuit électrique au moyen d'une clé.

Caractéristiques mécaniques

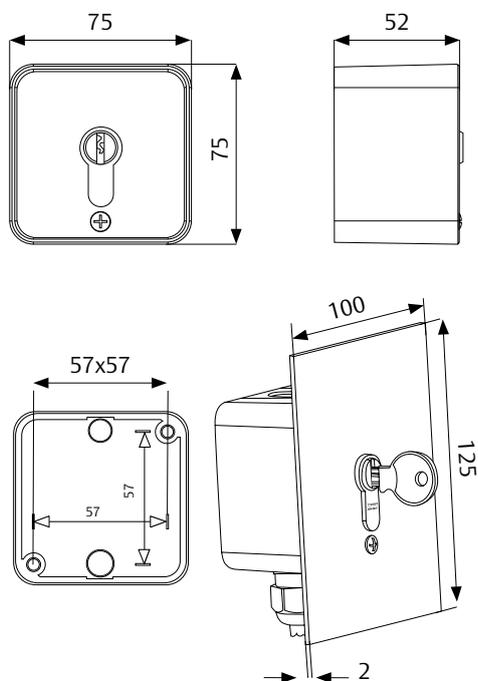
- » Grade de protection: IP54
- » Ils nécessitent un cylindre profil européen de 30x10 avec panneton réglable 8 positions à 90° gauche (panneton à 25° pour le modèle: verrouillage avec extraction de la clé)
- » Dimensions:
Corps en aluminium: 75 x 75 x 52mm.
Plaque (modèle à mortaiser): 100 x 125mm.

Caractéristiques électriques

- » Micro-commutateur:
Tension max. 220Vac
Intensité max. 5A
- » Led Tension max. 12Vac

Modèles disponibles:

- » En applique ou à mortaiser
- » 2 ou 3 positions
- » En option, indicateur lumineux



Fonctions

Le micro-commutateur multifonctionnel permet à l'utilisateur d'établir la fonction désirée. Un même modèle peut avoir la fonction retour ou verrouillage.

Applications

- » **Retour:** Sur les applications où le micro-commutateur fait fonctionner le circuit électrique. Exemple: portes de garage. Lorsque la clé tourne, elle active le micro-commutateur puis un ressort de rappel facilite le retour de la clé pour son extraction.
- » **Clé prisonnière:** Pour les applications où la clé doit rester dans le boîtier lorsque le circuit électrique est en fonctionnement. Exemple: Dans une chambre d'hôtel sur le gestionnaire d'énergie. Lorsque la clé est tournée, elle reste fixe et active le micro-commutateur.

Les modèles à clé prisonnière sont utilisés pour deux applications en changeant la position du panneton.

1. **Panneton à 90° gauche** (9 heures): la rotation de la clé ferme le circuit. Pour extraire la clé, il faut revenir en arrière et le circuit sera ouvert. Pour que le circuit soit fermé, la clé doit rester dans le boîtier.
2. **Panneton à 25°:** Le circuit reste connecté ou déconnecté au sortir de la clé.

Modèle	Positions	LED	Montage
CEL1LE	2	Oui	A mortaiser
CEL1LS	2	Oui	En applique
CEL1ME	2	Non	A mortaiser
CEL1MS	2	Non	En applique
CEL2LE	3	Oui	A mortaiser
CEL2LS	3	Oui	En applique
CEL2ME	3	Non	A mortaiser
CEL2MS	3	Non	En applique

* N'inclut pas le cylindre